



АГЕНТСТВО
СТРАТЕГИЧЕСКИХ
ИНИЦИАТИВ

АВТОНОМНАЯ НЕКОММЕРЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ
**АГЕНТСТВО СТРАТЕГИЧЕСКИХ
ИНИЦИАТИВ**
ПО ПРОДВИЖЕНИЮ НОВЫХ
ПРОЕКТОВ

**ДИРЕКТОР НАПРАВЛЕНИЯ
«МОЛОДЫЕ ПРОФЕССИОНАЛЫ»**

ул. Арбат, д. 16/2, стр. 1, Москва, 119002

Тел.: +7 (495) 690-91-29

<http://www.asi.ru>, e-mail: asi@asi.ru

Заместителям руководителей
федеральных органов
исполнительной власти

(по списку рассылки)

От «17» *декабря* 2025 г. Исх. № *000388-МП/АСИ*

На № _____ от _____

О проведении акселератора

Автономная некоммерческая организация «Агентство стратегических инициатив по продвижению новых проектов» (далее – Агентство) в рамках своей деятельности осуществляет поддержку проекта «VR Concept – технологии для образования и роста производительности труда» (далее – Проект), инициатором которого является ООО «ВР Концепт» (г. Москва) (далее – инициатор Проекта). Проект рассмотрен и одобрен на заседании рабочей группы экспертного совета Агентства в 2024 году на основании оценки масштабности, новизны, зрелости, актуальности, инвестиционной привлекательности и уровня проектного планирования.

С 2020 года инициатор Проекта проводит бесплатные обучающие мастер-классы для школьников и студентов, семинары и курсы для педагогов на тему использования цифровых технологий виртуальной реальности (VR), трехмерных моделей (3D), компьютерной графики в обучении. С целью вовлечения детей и молодежи в развитие инноваций, креативных индустрий и популяризации инженерных специальностей с 2021 года проводится образовательный хакатон «Цифровые миры: VR-созидатели» (далее – хакатон). В этом году он посвящен креативным технологиям и проходит в период с 14 января по 25 апреля 2025 года (подробнее: <https://hackathon.vrconcept.net/>).

Задача хакатона создать площадку для обмена знаниями и идеями о значительном потенциале использования VR-технологий, компьютерной графики и трехмерных моделей в процессе создания инженерных, творческих и образовательных проектов.

В январе 2025 года стартовал прием заявок на хакатон (до 9 марта 2025 года включительно), который будет проводиться в несколько этапов:

- этап 1 (обучение на платформе): 3–14 марта 2025 года;
- этап 2 (разработка проектов): 18 марта – 13 апреля 2025 года;
- этап 3 финал (викторина, презентация лучших проектов, награждение победителей): 25 апреля 2025 года.

Агентство просит оказать содействие в информировании обучающихся образовательных организаций в возрасте от 14 до 23 лет о возможности участия в хакатоне.

Контактное лицо от Агентства для взаимодействия: Петров Дмитрий Евгеньевич, руководитель проекта Дивизион развития кадрового потенциала, направления Молодые профессионалы, тел.: +7 (908) 292-48-56, адрес электронной почты: de.petrov@asi.ru.

- Приложение:
1. Пресс-релиз о хакатоне на 2 л. в 1 экз.
 2. Презентация о проекте на 9 л. в 1 экз.



А.А. Вайно

Список рассылки

№	Адресат	Должность	ФИО	Контакты
1	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации	Заместитель Министра науки и высшего образования Российской Федерации	Афанасьев Дмитрий Владимирович	pr.adv@minobrnauki.gov.ru
2	Министерство просвещения Российской Федерации	Первый заместитель Министра просвещения Российской Федерации	Бугаев Александр Вячеславович	info@edu.gov.ru
3	Министерство цифрового развития, связи и массовых коммуникаций Российской Федерации	Заместитель министра цифрового развития, связи и массовых коммуникаций Российской Федерации	Угнивенко Дмитрий Константинович	media@digital.gov.ru

Пресс-релиз о хакатоне

Хакатон «Цифровые миры: VR-созидатели» 2025

**Резидент Сколково VR Concept приглашает школьников и студентов
к созданию будущего в виртуальной реальности!**

Сроки проведения: 14 января – 25 апреля 2025 года.

Формат: онлайн.

Официальный сайт: hackathon.vrconcept.net.

Компания VR Concept с гордостью объявляет о запуске хакатона «Цифровые миры: VR-созидатели», который проводится с 14 января по 25 апреля 2025 года. Это уникальная возможность для школьников и студентов окунуться в захватывающий мир трехмерной графики, разработки игр, виртуальной реальности (VR), а также проявить свои творческие способности, создавая инновационные проекты.

Цель Хакатона

- Цель Хакатона заключается в создании площадки для обмена знаниями и идеями в компьютерной графике, в процессе создания VR и 3D-проектов. Мы стремимся повысить осведомленность о значительном потенциале VR и 3D-технологий и подчеркнуть их ключевую роль в развитии креативных технологий.

- В рамках Хакатона школьники и студенты смогут продемонстрировать свои навыки и таланты в области виртуальной реальности и трехмерного моделирования. В рамках хакатона участники будут разрабатывать практико-ориентированные задачи из сферы образования, медицины, архитектуры и промышленного дизайна.

- Кроме того, мы поощряем создание оригинального VR и 3D-контента, который можно будет применить как в образовательных, так и в развлекательных целях. Хакатон является платформой для объединения молодых специалистов из разных областей — как технических, так и творческих, что позволит содействовать междисциплинарному обмену идеями и навыками, открывая новые горизонты для инноваций.

Кто может участвовать?

Хакатон открыт для школьников от 14 лет, студентов колледжей и университетов. Команды формируются из 2–4 участников.

Программа и треки

Участники смогут выбрать один из трех треков:

1. **3D-моделирование** – создание моделей в Blender с текстурами и анимацией для загрузки в VR Concept.
2. **Программирование** – разработка интерактивных VR-проектов.
3. **Инженерный трек** – создание моделей в САПР с настройкой технологического процесса в VR Concept.

Этапы Хакатона:

- **прием заявок:** до 9 марта 2025 года включительно;
- **этап 1** (обучение на платформе): 3 марта – 14 марта 2025 года;
- **этап 2** (разработка проектов): 18 марта – 13 апреля 2025 года;
- **этап 3 финал** (викторина, презентация лучших проектов, награждение победителей): 25 апреля 2025 года.

Призы и возможности

Все участники первого и второго этапов получают сертификаты об участии, а финалисты – дипломы. Победителей Хакатона ждут ценные призы, среди которых VR-очки, лицензия на использование приложения и приглашение на стажировку.

Регистрация

Регистрация команд открыта до 9 марта 2025 года. Чтобы подать заявку, капитанам команд необходимо заполнить форму на сайте: hackathon.vrconcept.net.

Контакты и информационная поддержка

Для вопросов и уточнений пишите на: academy@vrconcept.net
Следите за обновлениями в нашем Telegram-канале: [Academy_VR_Concept](https://t.me/Academy_VR_Concept).

Погрузитесь в мир виртуальных технологий и станьте создателями цифрового будущего!

**Справочно*

Подробности о Хакатоне на сайте: <https://hackathon.vrconcept.net/>.

Презентация по ссылке: <https://storage.vrconcept.net/s/MZ8Ink4701SBZsl>.

Пресс-релиз по ссылке: <https://storage.vrconcept.net/s/twa860RrTlnFBgK>.

Креативы для релиза по ссылке: <https://storage.vrconcept.net/s/Heb0eO47E2ul8HE>.