

Хакатон «Цифровые миры: VR-созидатели» 2025



VR в образовании

Погрузитесь в VR-технологии в образовании вместе с ведущими экспертами отрасли

Создание VR-проекта

Обучитесь созданию мультимедийных VR-проектов для использования во время занятия

Практические навыки

Получите практические навыки работы с VR на площадках партнёров

Сообщество

Присоединитесь к сообществу молодых специалистов из разных областей для совместной работы над VR и 3D-контентом

Подарки

Станете обладателем ценных призов от ведущих компаний отрасли при победе в Хакатона

Участники Хакатона:



ВУЗ

высшее
профессиональное
образование



СПО

среднее и начальное
профессиональное
образование



ДПО

дополнительное
профессиональное
образование



СОШ

средняя
общеобразователь-
ная школа
(9-11 классы)

Требования к участникам Хакатона:

Для участия в Хакатоне участники самостоятельно объединяются в команды от 2 до 4 человек.

Заявки подаются капитаном команды (лицом старше 18 лет для участников младше).

К участию в Хакатоне могут быть допущены иностранные участники.

Можно подать только одну заявку на один трек.

Для получения полной информации по требованиям к участникам и заявкам ознакомьтесь с «Положением Хакатона».

Участники разделяются по категориям в зависимости от даты рождения и места обучения на момент подачи заявки:

1 категория: от 14 до 18 лет, с обучением в 8–11-х классов, студенты средних-специальных или высших учебных заведений;

2 категория: старше 18 лет - студенты средних-специальных или высших учебных заведений.

(Если на момент подачи заявки в Команде присутствуют лица из нескольких категорий, то принадлежность к Категории определяется по наиболее старшему Участнику или обучению в наиболее высшем учебном заведении.)

[ПОЛОЖЕНИЕ ХАКАТОНА](#)

Направления Хакатона:

ТРЕК 1 3D-МОДЕЛИРОВАНИЕ

Создание 3D-модели в Blender для загрузки в VR Concept с текстурами и анимацией



ТРЕК 2 ПРОГРАММИРОВАНИЕ

Разработка интерактивного VR проекта в VR Concept



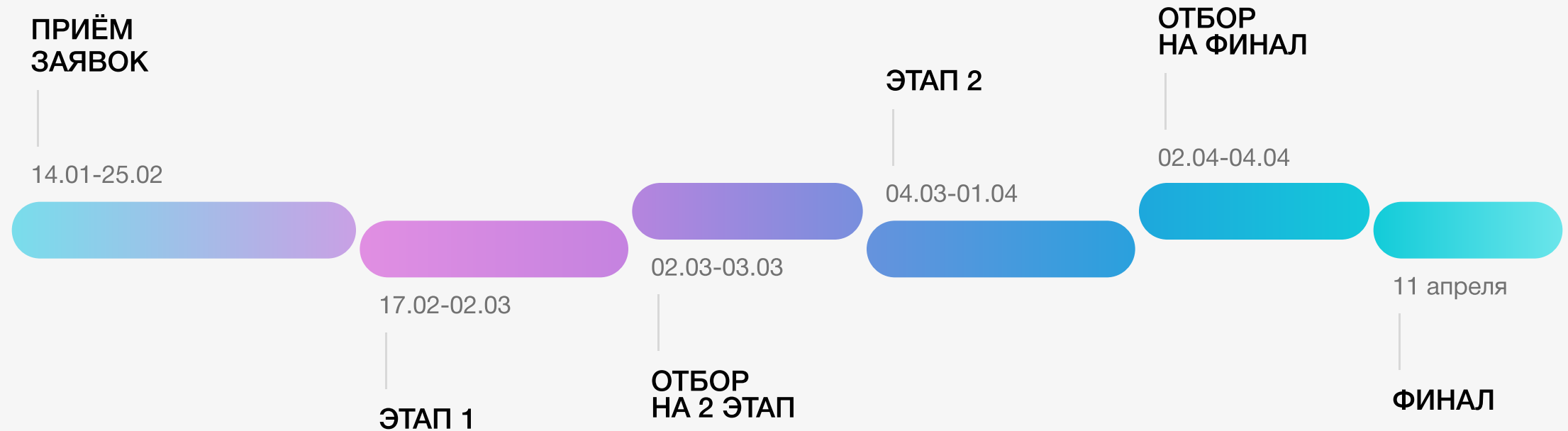
ТРЕК 3 ИНЖЕНЕРНЫЙ

Создание 3D-модели в САПР для загрузки в VR Concept и настройки технологического процесса



Этапы Хакатона:

Общая продолжительность Хакатона – с 17 февраля по 11 апреля 2025 года.

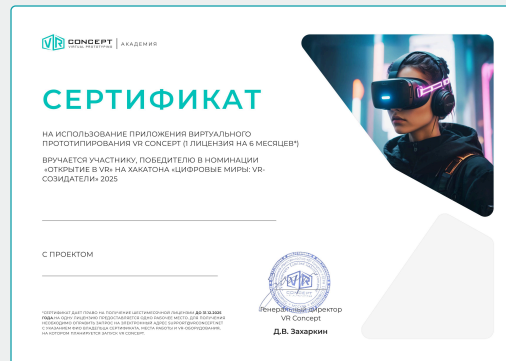


Призы для победителей

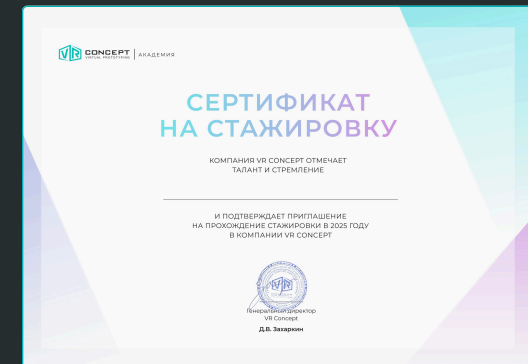
Ценные призы



Лицензия VR Concept



Стажировка VR Concept



Генеральные партнеры



Спасибо!



academy@vrconcept.net
hackathon.vrconcept.net

+7 926-72-40-076

 vk.com/vr_concept

 t.me/vrconcept

 youtube.com/vrconcept

